

# المتطلبات الاكاديمية للمقرر الدراسي متطلبات ومواصفات البرمجيات

## المتطلبات الأكاديمية لمقرر دراسي

#### 1. معلومات عامــــة:

.1	اسم المقرر الدراسي	متطلبات ومواصفات البرمجيات Software Requirement Specification. (SE221)
.2	منسق المقـــرر	أ. سلمى محمد تنتون
.3	القسم/ الشعبة التي تقدم البرنامج	قسم هندسة البرمجيات
.4	الأقسام العلمية ذات العلاقة بالبرنامج	قسم هندسة البرمجيات
.5	الساعات الدراسية للمقرر	4 ساعات أسبوعيا
.6	اللغة المستخدمة في العملية التعليمية	اللغة الإنجليزية ــ اللغة العربية
.7	السنة الدراسية/ الفصل الدراسي	الفصل الرابع
.8	تاريخ وجهة اعتماد المقرر	مجلس كلية تقنية المعلومات 2013

#### 1.1 عدد الساعات الأسبوعية

المجموع	التدريب	المعامل	المحاضرات
4	0	0	4

#### 2. أهـــداف المقرر:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً على:

- 1. استنباط وجمع المتطلبات من مختلف العملاء وباستخدام تقنيات متعددة لجمع المتطلبات.
  - 2. تحليل المتطلبات بما يتناسب مع مفاهيم هندسة البرمجيات.
    - 3. أساليب كتابة مواصفات المتطلبات والتأكد من صحتها.
  - 4. التعرف على كيفية إدارة المتطلبات طوال دورة حياة تطوير البرمجيات.

### 3. مخرجات التعليم المستهدفة:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً على أن:

#### أ/المعرفة والفهم

	<i>,</i> ,
ان يتعرف الطالب على مكونات هندسة المتطلبات	1. أ
ان يعدد الطالب تقنيات جمع المتطلبات	2.1
ان يصف الطالب تصنيفات تحليل المتطلبات ويرسم مخططات حالة الاستخدام.	3.1
ان يتعرف الطالب على طرق مراجعة المتطلبات وإدارتها	4 . أ

## ب/ المهارات الذهنية

أن يكون الطالب قادرا على تحليل المتطلبات بعد استنباطها	ب.1
ان يميز الطالب التصنيفات المختلفة للمتطلبات ويقارن بينها	ب.2
ان يكون قادرا على مراجعة المتطلبات بالطرق الرسمية والغير رسمية	ب.3
ان يقترح الطالب طرق لإدارة التغييرات بالمتطلبات	ب.4

## ج / المهارات العملية والمهنية

ان يكون الطالب قادرا على جمع المتطلبات من مختلف أنواع العملاء	ج.1
ان يكتسب الطالب المهارات اللازمة لمحللي الأنظمة	ج.2
ان يصمم الطالب النماذج الأولية للأنظمة	ج.3
ان يستخدم الطالب طرق للتثبت والتأكيد على صحة المتطلبات	ج.4

#### د / المهارات العامة

د.1	ان يكون الطالب قادرا على الاتصال والتواصل التحريري والشفوي
د.2	ان يكون الطالب قادر اعلى حل المشاكل
د.3	ان يكتسب روح العمل كفريق .
د.4	ان يكون الطالب قادرا على تقديم العروض التقديمية.

## 4. محتوى المقرر:

التمارين	المعمل	المحاضرة	عدد الساعات	الموضوع العلمي
		1	2	Introductions Software requirements: What, why, and who
		1	2	The essential software requirement
		1	2	Requirements from the customer's perspective
		1	2	Requirements development and management
		1	2	The business analyst BA
	2	2	4	

			Requirements development elicitation, analysis, and specification	
	1	2	Requirements Analysis and Negotiation	
2	1	2	Illustrating Use cases and use case diagrams	
	1	2	Requirements Verification and Validation	
	1	2	Requirements specification	
	1	2	Documenting the requirements	
	1	2	Requirements Management. Traceability & Change Management	
4	13	26	المجموع	

## 5. طرق التعليم والتعلم:

- محاضرات.
- عروض تقديمية يقدمها الطالب بالبحث عن موضوع ما.
  - اختبارات سريعة.
- مشروع جماعی (عدد الطلبة 2) وتتم مناقشته علی مرحلتین.

### 6. طرق التقييم:

			•\ "" \	••
ملاحظات	النسبة المئوية	تاريخ التقييم	طرق التقييم	Ü
تحريري	%20	الاسبوع السادس	امتحان نصفي	1
	%10	مرتين خلال الفصل الدراسي	العروض التقديمية	2
	%10	كل اسبوعين	اختبارات سريعة	
تقييم المشروع	%20	الاسبوع الثالث عشر	المشروع الجماعي	3
	%40	الاسبوع الاخير	امتحان نهائي	4
	%100		المجموع	

## 7. جدول التقييم:

التاريخ	أسلوب التقييم	رقم التقييم
الاسبوع السادس	امتحان نصفي	التقييم الأول
الأسبوع الثالث والثامن	المعروض التقديمية	التقييم الثاني
الاسبوع الثاني عشر	عرض المشروع (المرحلة الأولى)	التقييم الثالث
الاسبوع الثالث عشر	تقييم المشروع (المرحلة الثانية)	التقييم الرابع

الاسبوع الاخير	امتحان نهائي	التقييم الخامس
كل اسبو عين	الاختبارات السريعة	التقييم السادس

## 8. المراجع والدوريات:

مكان تواجدها	المؤلف	النسخة	الناشر	عنوان المرجع
PDF	Karl Wiegers and Joy Beatty	Third Edition	Microsoft Press	Software Requirements
PDF	Alistair Cockburn	First Edition	/	Writing Effective Use Cases

## 9. الإمكانيات المطلوبة لتنفيذ المقرر:

ملاحظات	الإمكانيات المطلوبة	Ü
/	قاعة تدريسية.	1
/	جهاز عرض.	2
/	سبورة.	3

مصفه فة المقرر الدراسي متطلبات ومواصفات الدرميات (SF221)

مصفوقة المقرر الدراسي منطنبات ومواصفات البرمجيات (SE221)																
أ. المعرفة والفهم المعرفة والفهم المعرفة والفهم المعرفة والفهم																
د. المهارات العامة			ج. المهارات العلمية والمهنية			ب. المهارات الذهنية				ا. اعترت واعهم				الأسبوع		
د.4	د.3	د.2	د.1	ج.4	ج.3	ج.2	ج.1	ب.4	ب.3	ب.2	ب.1	4.1	3.1	2.1	1.5	الدراسي
															<b>\</b>	1
							<b>&gt;</b>				<b>√</b>				<b>√</b>	2
✓			<b>\</b>			<b>&gt;</b>	<b>&gt;</b>				<b>\</b>			✓		3
					<b>\</b>	<b>&gt;</b>				<b>√</b>				✓		4
					<b>\</b>	<b>&gt;</b>				<b>√</b>			<b>\</b>			5
					<b>√</b>								✓			6
	الامتحان النصفي													7		
✓			<b>√</b>						✓					✓		8
				<b>&gt;</b>					<b>√</b>				<b>&gt;</b>	<b>√</b>		9
				<b>\</b>				<b>✓</b>				>				10
	✓	<b>\</b>				<b>√</b>		✓				<b>\</b>				11
	✓	<b>&gt;</b>				<b>\</b>		<b>√</b>								12
تقييم المشروع النهائي												13				
الامتحان النهائي للمقرر												14				

منسق المقرر: أ.سلمي محمد تنتون التوقيع: منسق البرنامج: أ.على إبراهيم دوفة التوقيع:

التاريخ: 2-1-2024